



## Ziele

NEUROSPACE befand sich zum Zeitpunkt der Kooperation im Entwicklungsprozess ihres technischen Systems zur neuartigen Verfolgung von Frachtcontainern. Zur Akquise von Investoren und möglicher Kundschaft wurde ein User Interface benötigt, welches das Tracken sowie die Registrierung von Frachtcontainern verdeutlicht. Das Pilotprojekt hat sich daher zum Ziel gesetzt einen visuell ansprechenden Klick-Dummy zu realisieren, welcher die wichtigsten Interaktionsmöglichkeiten mit dem System abbildet und als Grundlage weiterer Entwicklungsschritte dienen kann.

## Methoden

Zunächst wurden die Leistungs- und Qualitätsanforderungen an die Anwendung diskutiert und spezifiziert. Darauf aufbauend wurde eine Mindmap erstellt, die die Architektur der Applikation aufzeigte. In mehreren Iterationsschritten wurde diese ergänzt und optimiert. Auf der Basis dieser erweiterten Mindmap wurden zunächst low-fidelity Wireframes erarbeitet, die wiederum diskutiert und schließlich in einen high-fidelity Prototypen überführt wurden. Der entstandene Klick-Dummy wies bereits die Ästhetik einer ausgereiften Applikation auf. Das Interaktions- und das grafische Design des Prototypen wurden noch einmal iterativ überarbeitet und verfeinert.

Digitale Prototypen 

## Ergebnisse

In diesem Pilotprojekt wurde ein User Interface für eine neuartige Möglichkeit der Nachverfolgung von Frachtcontainern erarbeitet, bei der jeweilige Container mit visuellen Codes über Satellitenbilder verfolgt werden können. Dafür wurde eine umfangreiche Analyse von Anforderungen durchgeführt und ein darauf aufbauender Prototyp realisiert. Dabei wurden grundlegende Designentscheidungen von vornherein bedacht, sodass der hierdurch entstandene Prototyp bereits die Ästhetik einer ausgereiften Applikation aufwies.

Zum Ende des Projekts wurde ein high-fidelity Prototyp mit hoher Ästhetik an NEUROSPACE übergeben, der als Grundlage für die weitere Applikationsentwicklung dient. Zudem kann dieser für das Gewinnen von Investoren und Kund\*innen Anwendung finden.



## Learnings

- Frühe und schnelle Iterationen führen am besten zum Ziel
- Iterative Erarbeitung von Prototypen um Agilität zu gewährleisten

## Weitere Informationen:

[Projekt auf UUX Webseite](#) 



Fabienne Roche

f.roche@kompetenzzentrum-usability.digital



## Projektpartner

*„Dank des Projektes haben wir einen visuellen Prototyp erhalten, mit dem es uns bei Gesprächen mit potenziellen Investoren und generell bei Präsentationen leichter fallen wird, unsere Idee und Vision zu vermitteln. Die Zusammenarbeit mit dem Kompetenzzentrum war stets von einem entspannten Umfeld und einem professionellen Team geprägt, welches zu verstehen wusste, unser Anliegen auszurichten und umzusetzen.“*

NEURO  
SPACE

Mark Olchanski, Geschäftsführung,  
NEUROSPACE GmbH

[Webseite des Unternehmens](#) 