

Vorlagen

Vorlagen Einzelaufgaben Pipeline Archiv

00:00	Patient	000	Chirurgie Arzt	Aortenreparatur	
00:00	Patient	000	ICU Krankenpfleger	EKG	
00:00	Patient	000	ICU Arzt	EKG Ergebnisse auswerten	
00:00	Patient	000	ICU Krankenpfleger	Troponin Test	
00:00	Patient	000	ICU Krankenpfleger	ACE Hemmer	
00:00	Patient	000	ICU Krankenpfleger	Aspirin	

Pipeline erstellen

Pipeline Name Akute Brustschmerzen

00:00	Patient	000	ICU Krankenpfleger	EKG	
00:00	Patient	000	ICU Krankenpfleger	Aspirin	
00:00	Patient	000	ICU Krankenpfleger	Troponin Test	
00:00	Patient	000	ICU Arzt	EKG Ergebnisse auswerten	

Alles löschen Pipeline Speichern

SumOne: Progressive UUX-Aspekte eines Krankenhausinformationssystems mit Hilfe eines Klickdummys

Ziele

Aktuelle Krankenhausinformationssysteme (KIS sind oft umständlich, komplex und unübersichtlich. SumOne beschäftigt sich daher damit, eine neue Oberfläche zu entwickeln, welche einen verbesserten Zugriff auf ein solches KIS ermöglicht; sodass dieses von Nutzenden leicht konfigurierbar und mit allen gängigen Endgeräten nutzbar ist. Eine Besonderheit ihrer Software stellen hierbei sogenannte „Pipelines“ dar. Diese bestehen aus standardisierten Behandlungsabläufen hinsichtlich bestimmter Symptome.

Das Ziel des Pilotprojektes lautete daher, einen funktionstüchtigen Prototyp für einen Teilbereich des Systems, sowie ein Pipeline-Beispiel zu entwerfen. Dieser sollte entsprechend der gängigen UUX-Normen intuitiv bedienbar und zudem leicht konfigurierbar sein.

Methoden

Der Auftakt des Projektes stellte eine Präsentation der bereits bestehenden Screens und Ideen für die Ausgestaltung der Software seitens SumOne dar. Daraufhin wurde eine Informationsarchitektur der bestehenden Screens erstellt, mit SumOne abgestimmt und in iterativen Schritten überarbeitet. Auf der so optimierten Struktur konnte im weiteren Fortgang ein ein stark strukturiertes und intuitives Konzept ausgearbeitet werden, welches zudem in der Lage war, ähnliche Interaktionen konsistent darzustellen. Anschließend erfolgte die Ausarbeitung eines Klickdummys und die Gestaltung der Designelemente der Anwendung.

Prototyp 

Gestaltung von Benutzeroberflächen 

Ergebnisse

Das Ziel der Pilotprojektes mit SumOne bestand in der Entwicklung eines entsprechend der gängigen UUX-Normen intuitiv bedienbaren und zudem leicht konfigurierbaren Prototypen für eine Oberfläche, welche einen verbesserten Zugriff auf ein KIS ermöglicht.

Im Ergebnis wurde SumOne ein ausgearbeitetes Konzept sowie ein Klickdummy übergeben. Diese werden den zukünftig als Vorlage etwaiger Implementierungen und Umsetzungen dienen. Zudem können die dabei erarbeiteten Designelemente künftig als White-Label eingesetzt werden.



Learnings

- Klärung der Informationsstruktur der Oberfläche
- Gestaltung der Benutzeroberfläche hinsichtlich der Interaktionen und des Designs

Weitere Informationen:

[Projekt auf UUX Webseite](#) 



Ansprechpartnerin: Fabienne Roche

f.roche@kompetenzzentrum-usability.digital



Projektpartner

„Wir gewannen wertvolle Einblicke in unser Nutzererlebnis und ein deutlich verbessertes Designkonzept. Es war ein wertvoller Schritt hin zu einem schärferen Produkt. Insbesondere der Prozess der detaillierten Befragung half uns, einige Annahmen zu hinterfragen. Wenn Sie konkrete Design- oder UX-Fragen haben, die Sie für Ihr Produkt beantwortet haben möchten, denke ich, dass die Zusammenarbeit besonders hilfreich sein kann.“

James Kerr, Produktmanager, SumOne GmbH



[Webseite des Unternehmens](#) 